

Reiche und Städte

Grenzländer:

- Eine Stadt für je 5120 Quadratkilometer (64 Km x 80 Km)
- Nächste Stadt ist in 5W12+36 Km und dazwischen ist nichts als Wildnis, vielleicht ein paar versprenkelte Hütten.

Kantore und Freie Städte:

- Sind Länder oder kleine Städte, die gerademal ihre nähere Umgebung kontrollieren und so gerade ihre kleine Fläche verteidigen können (z.B. die Talländer, kleine Gemeinden in den Bergen etc.)
- Eine Stadt für je 1280 Quadratkilometer (32 Km x 40 Km)
- Nächste Stadt ist 3W10+18 Km entfernt, dazwischen gibt es leichte Besiedlung, vielleicht sogar ein Dorf.

Stadtstaaten:

- Städte die bis zu 100 Km Umland kontrollieren und eine Armee aufweisen, die sowohl ihre Grenzen schützt, als auch darüber hinaus agieren kann. Und meist eine Einwohnerzahl von mehr als 25.000 Einwohner hat. (z.B. Mulmaster, Baldur's Tor, Elturel etc.)
- Eine Stadt für je 384 Quadratkilometer (24 Km x 16 Km)
- Nächste Stadt ist 2W10+10 Km entfernt, dazwischen ist das Land meist mittelmäßig besiedelt (einige Dörfer und kleinere Städtchen)

⇒ Allgemeine Titel und Einflußgebiet von freien Städten und Stadtstaaten

- Sheriff : Dorf oder Weiler und 2 Km Umland (meist liegen im Umland einige Höfe)
- Bürgermeister : Kleines Städtchen/Dorf und etwa 4 Km Umland
- Senechal : Größeres Städtchen und 5 Km Umland
- Regent : Kleine Stadt und 6 – 8 Km Umland
- Kanzler : Große Stadt und 8 – 10 Km Umland
- Hochkanzler : Metropole und 10 – 20 Km Umland

Im Umland liegen meist Höfe, doch es können auch weitere Dörfer oder kleine Städtchen liegen.

Diverse Reichsgrößen von Adeligen, sie bauen aufeinander auf (hier am Beispiel eines kleinen Königreiches; sind beliebig zusammensetzbar):

- Ritter : Dorf/Burg mit 2 Km Umland
- Baron/Freiherr : Burg/kleines Städtchen, 3 – 4 Ritter und deren Land ⇒ etwa 5 Km Radius
- Graf : Großes Städtchen/kleine Stadt, 3 – 4 Baronien und deren Land ⇒ etwa 12 Km Radius Land, entspricht ungefähr ein Tagesritt.
- Herzog : Kleine bis Große Stadt, 4 Grafschaften und 4 Baronien ⇒ etwa 17 Km Radius Land
- Großherzog : Große Stadt/Metropole, 4 Herzogtümer, 5 Grafschaften, 12 Baronien und 16 Ritterburgen ⇒ etwa 46 Km Radius Land, entspricht etwa 2 Tagesritte
- König : Königsstadt und 2 – 4 Großherzöge

Stadtgrößen(Einwohner):

- Metropole : 25.000+
- Große Stadt : 12.000+
- Kleine Stadt : 5000+
- Großes Städtchen : 2000+
- Kleines Städtchen : 1000+
- Dorf : 200+
- Weiler : 20+